5

1. dan gaat hij 2 stappen vooruit.
2. dan gaat hij naar de muur en blijft hij tegen de muren lopen.
3. Als mimi aan de rand van de wereld staat blijft hij rondjes lopen
4. Dan doet hij 1 act zoals 2 stappen lopen
5. Dan doet ie heel veel ‘act’s’ achter elkaar
6. Run doet heel veel act’s achter elkaar
7. Die haalt alles weg

Mutadormethodes

1. Dan doet hij weer 2 stappen
2. Nee
3. Dan gaat het ei weg

Accesormethodes

2. true

3. false

4. 1

5. ja gelukt

6

1. Lay egg

Get direction

Turn left/right

1. Ja
2. H
3. Niet echt alleen is mimi groen en de andere dodo geel

8

1. ?

4, A canmove

B false

C return true

D of het false of true is

9

2. Ik bleef het maar proberen maar de dodo kon ik niet meer plaatsen

Huiswerk opdrachten:

1.

**Methode resultaattype Parametertype behoort tot klasse object**

Getnrofeggshatched () nvt Mydodo Mydodo

Canmove () boolean Mydodo Mydodo

Jump () Mydodo Mydodo

Layegg () void Inherited from dodo Mydodo

Turnleft Inherited from dodo Babydodo

Canmove () ` Mydodo Mydodo

Getx () Inherited from actor Mydodo

1. 12,1
2. A void act

B Methodenaam ();

C Move

D MoveDown

E TurnLeft

F einde

G Hij is verplaatst